

1. Opis podstawowych funkcji systemu

- a. Wszystkie oprawy są sterowane automatycznym harmonogramem włączającym/wyłączającym oświetlenie o zadanych porach.
- b. Niektóre grupy oprawy mogą być podłączone do czujek zatem ich działanie jest zależne od obecności w strefach. Jeśli system wykryje brak obecności to moc opraw jest redukowana. Czujki mogą działać w harmonogramach lub działać zawsze lub być zastępowane przez harmonogram.
- c. Oprawy powinny być włączone do obwodów zasilania cały czas w związku z tym można nimi sterować manualnie w zakresie od 0 do 100% w dowolnym momencie. Po określonym czasie od zadanego manualnego sterowania system włączy automatyczne nastawy zgodne z porą dnia/nocy.
- d. Stan opraw można obserwować w 4 różnych kontekstach: Obiekt w lokalizacji **(a)** Nazw i grup opraw w wybranej sieci **(b)** Wizualizacji terenu dla danej sieci **(c)** Aktywnych scen świetlnych w wybranej sieci **(d)**

2. Opis systemu sterowania

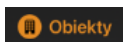
- a. W trybie LongRange (150m zasięgu punkt-punkt LoS) podsieć sterowania systemu może być złożona z maksymalnie 60-70 punktów kontroli. W trybie Ballanced (50m zasięgu punkt-punkt LoS) podsieć sterowania Systemu może być złożona z maksymalnie 100-120 punktów kontroli. W trybie BestPerformance (30m zasięgu punkt-punkt LoS) podsieć sterowania Systemu może być złożona z maksymalnie 250 punktów. Stosowanie tej zasady pozwala na zapewnienie pełnej funkcjonalności raportowania i kontroli opraw oraz czujników. Skalowanie systemu sterowania odbywa się poprzez dodawanie do kolejnych podsieci bram komunikacyjnych CBU-GATEWAY połączonych logicznie w obiekt (synchronizacja w chmurze Systemu).

3. Obsługa aplikacji Systemu

- a. Jeśli na ekranie monitora nie widać jednego z 4 widoków (Obiekt, Oprawy, Galeria, Sceny) należy **uruchomić aplikację Systemu** za pomocą ikony:



- b. Na ekranie powitalnym możesz wybrać menu **Obiekty** wtedy widać wszystkie podsieci Systemu dodane do projektu



- c. Na ekranie powitalnym możesz wybrać **Moje Sieci**: (wtedy po wybraniu nazwy sieci przejdiesz do widoku tej sieci)



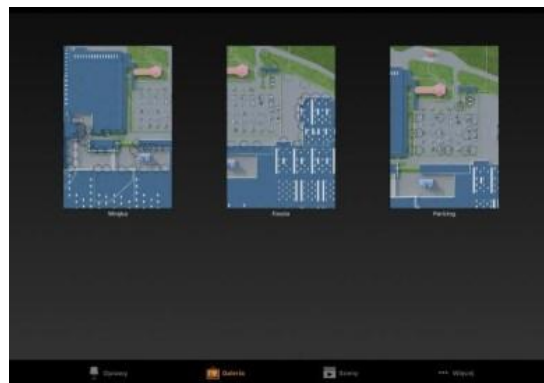
- d. Do widoku obiektu możesz dojść wybierając **Wstecz** w górnym lewym rogu:



- e. Między widokami **Oprawy** / Wizualizacji (**Galeria**) / **Sceny** oraz Menu wyboru sieci (...**Więcej**) możesz przełączać za pomocą dolnej belki w aplikacji:



- f. **Podstawowym widokiem** do obsługi sieci są Sceny oraz Galeria. Dotykając ekranu uruchamiamy aktywną scenę lub wizualizację. Aktywna scena podświetla się.



- g. **Aktywna wizualizacja** zostaje powiększona na cały ekran. Można wyjść z tego ekranu wybierając Zamknij lub Wstecz w lewym górnym rogu ekranu.



- h. Aktywna wizualizacja pokazuje uruchomione sceny oraz **status opraw** w formie okręgów:

Włączona 100%



Wyłączona



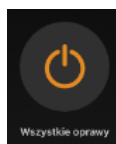
Ściemniona



Brak kontaktu



- i. **Włączyć, wyłączyć pojedynczą oprawę** możesz dotykając jej ikony. Jeśli chcesz **Ściemnić** oprawę to przytrzymaj chwilę na ekranie jej ikonę a następnie reguluj suwak w lewo lub w prawo.
- j. **Włączyć, wyłączyć wszystkie oprawy** możesz używając ikony „Wszystkie oprawy” znajdującej się zawsze w lewym górnym rogu na ekranie Oprawy.

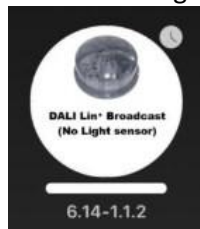


- k. Jeśli chcesz **kontrolować cały obszar** na wizualizacji to należy przytrzymać i przesunąć palcem poza ikonami opraw i dobrać odpowiedni poziom mocy opraw.

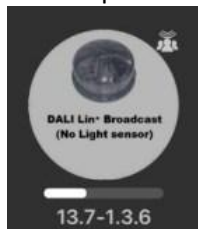


- l. Na ekranie Oprawy możesz podejrzeć **status opraw**, który jest wizualizowany za pomocą: Poziomego paska stanu, ikony statusu w prawym górnym rogu oprawy (harmonogramu lub pracy czujnika). Jeśli nie widać ikony statusu to znaczy że jest ona w trybie manualnym. Jeśli nie widać paska stanu to znaczy, że oprawa nie jest odczytywana przez system. Poniżej przedstawiono podstawowe tryby pracy opraw.

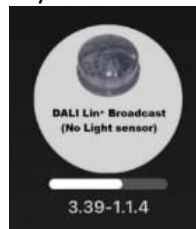
Działa w harmonogramie



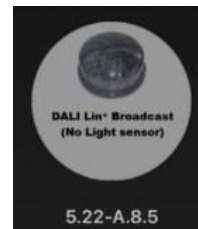
Sterowana przez czujkę



W trybie manualnym



Brak kontaktu



- m. Jeśli chcesz po sterowaniu manualnym **przywrócić automatyczne działanie systemu** to przyciśnij ikonę automatyzacji znajdującą się w widoku Oprawy w lewym dolnym rogu ekranu i potwierdź operację „Tak”:

